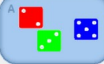
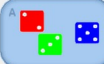
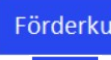
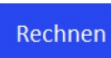
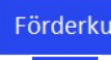


Weiterführende Aufgabenformate zur Lernlandkarte Klasse 1 Mathematik

	Vorläuferfertigkeiten				
	vergleichen	Grund-Figur-Wahrnehmung	Raum-Lage-Beziehung	Ordnen und Klassifizieren	Eins-zu-eins-Zuordnung
Lernwerkstatt		   > gemeinsames Spiel über den Beamer (was fehlt)			
Budenberg		    Text muss gelesen werden > gemeinsames Spiel am Beamer	    Text muss gelesen werden > gemeinsames Spiel am Beamer		    >
Logico					
Finken Kopfrechentrainer					
Schubitrix					
Zauberhut					
Apps und Onlinespiele					

	ZR 10 nicht-operativ			ZR 10 operativ			
Haptische Spiele	Zahlverständnis/ Mengen erfassen	Zählen/ Zahlenreihen	Zahlerlegung	Addition und Subtraktion verstehen	Ergänzen bis 10	Rechenstrategien	Addition und Subtraktion automatisieren
Lernwerkstatt	1+1 Rechnen > 1+1 Förderkurs >						

	ZR 20 nicht-operativ					ZR 20 operativ						
	 Zahlen darstellen	 Stellenwerte	 Zahlenreihe	 Zahlen vergleichen	gerade und ungerade Zahlen	Addition bis 20 o ZÜ	Subtraktion bis 20 o ZÜ	Analogieaufgabe n	Verdoppeln und Halbieren	Additon bis 20 mit ZÜ	Subtraktion bis 20 mit ZÜ	
Lernwerkstatt			   v  +     v 	   v     v 							   v  +  +  + 	
Budenberg												
Logico	Förderbox Mathematik ZR10/20  1-22					Förderbox Mathematik ZR10/20  1-17				Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken  Karte 10 – 46		

										Förderbox Mathematik ZR10/20  1-31
Finken Kopfrechentainer						Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang 	Addition und Subtraktion mit Zehnerübergang 			
Schubitrix									Schubit rix pink: + →20	Schubit rix grün: +/- → 20
Zauberhut									Additio n I 20	
Apps und Onlinespiele	Pikas Zwanziger-Feld: https://pikas-digi.dzlm.de/sites/pikasdg/files/uploads/Unterricht/Zwanzigerfeld/um_zwanzigerfeld.pdf					Cool Lama Lernspiel: https://coollama.de/lernspiele/klasse-1/mathe/plusminus-klasse-1/ (→ siehe Mathehomepage),  - ausgewählte Aufgabe			Cool Lama: PlusMinus Klasse 1 OZ - COOLLAMA (→ siehe Mathehomepage)	
Haptische Spiele	Freiarbeitsmaterial: Mathe kann man anfassen, S.53, Station 79							Analogi eaufga ben- Domino Lernspi el		

Knobelkönige (gute Rechner)





Gehirn - Training



	Raum und Form				Größen und Messen	Daten und Zufall
	Lage-Beziehungen	Grundformen	Muster und Parkettierung	Spiegeln	Zeit	Kombinatorik
Lernwerkstatt						
Budenberg						
Logico	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  7-9 <u>Piccolo Set Raum und Form</u>  1-11	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-4 <u>Piccolo Set Raum und Form</u>  12-16	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  5+6	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  10-12	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-9	<u>Übungsbox Mathematik 1 – Üben und Entdecken</u>  1-8
Finken Kopfrechentrainer						
Schubitrix						
Zauberhut						
Apps und Onlinespiele	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Lagebeziehungen (7Übungen)	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Grundformen (4Übungen)	 > Mathematik Klasse 1> Geometrie> Muster und Reihen (6 Übungen), App > Muster (iOS)	Apps/ PC: https://learningapps.org/view79396	 > die Uhr lesen	
Haptische Spiele				Spiele:Ravensburger: Wer kennt die Uhr, Betzold Lernuhren		